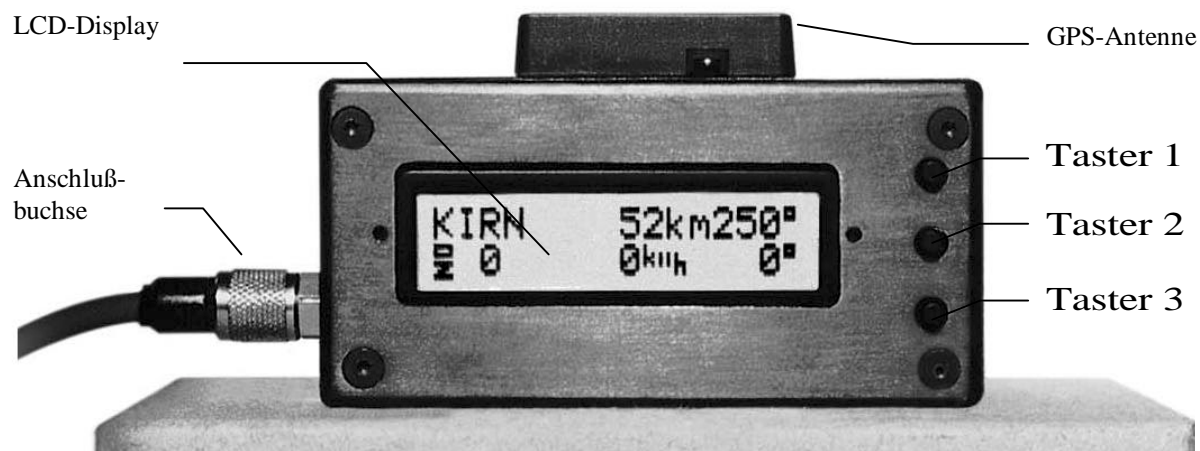


VOLKSLOGGER

Kurzanleitung (für Firmware Version 174) Jun.2000



Vorwort

Diese Kurzanleitung ersetzt nicht das Studium des Benutzerhandbuches¹.

Um sich mit dem Logger vertraut zu machen empfehle ich das Abfliegen einer Mikrostrecke um 2 oder 3 Wendeorte mit zum Startplatz verlagertem Start und Zielort.

Installation

Der Logger kann in der Regel einfach anstelle des Fotoapparates montiert werden. Dabei ist auf gute Sicht auf das Display und Erreichbarkeit der Tasten zu achten.

Wichtig: Die Bedienbarkeit des Flugzeuges (Capot Notabwurf, Klappen usw.) darf nicht eingeschränkt werden. Das Kabel ist so zu verlegen, dass bei einem Notabwurf des Capots, dieses nicht am Kabel hängen bleibt.

Am Boden ist der Logger mit einem weissen Tuch o.ä. vor Ueberhitzung, die das LCD-Display beschädigen kann, zu schützen.

Inbetriebnahme

Stecker auf Buchse legen und drehen bis Stecker-Nocke in Buchsen-Nut fällt, dann sanft in die Buchse schieben und festschrauben.

Stecker niemals in Buchse pressen. Elektronisches Siegel wird gebrochen!

Nach Anschluss an die Batterie erscheint zuerst die Anzeige "Warte auf PC", danach erscheinen drei Einführungstexte, wobei der dritte

**e1. Gerätesiegel
ist OK.**

sein muss!

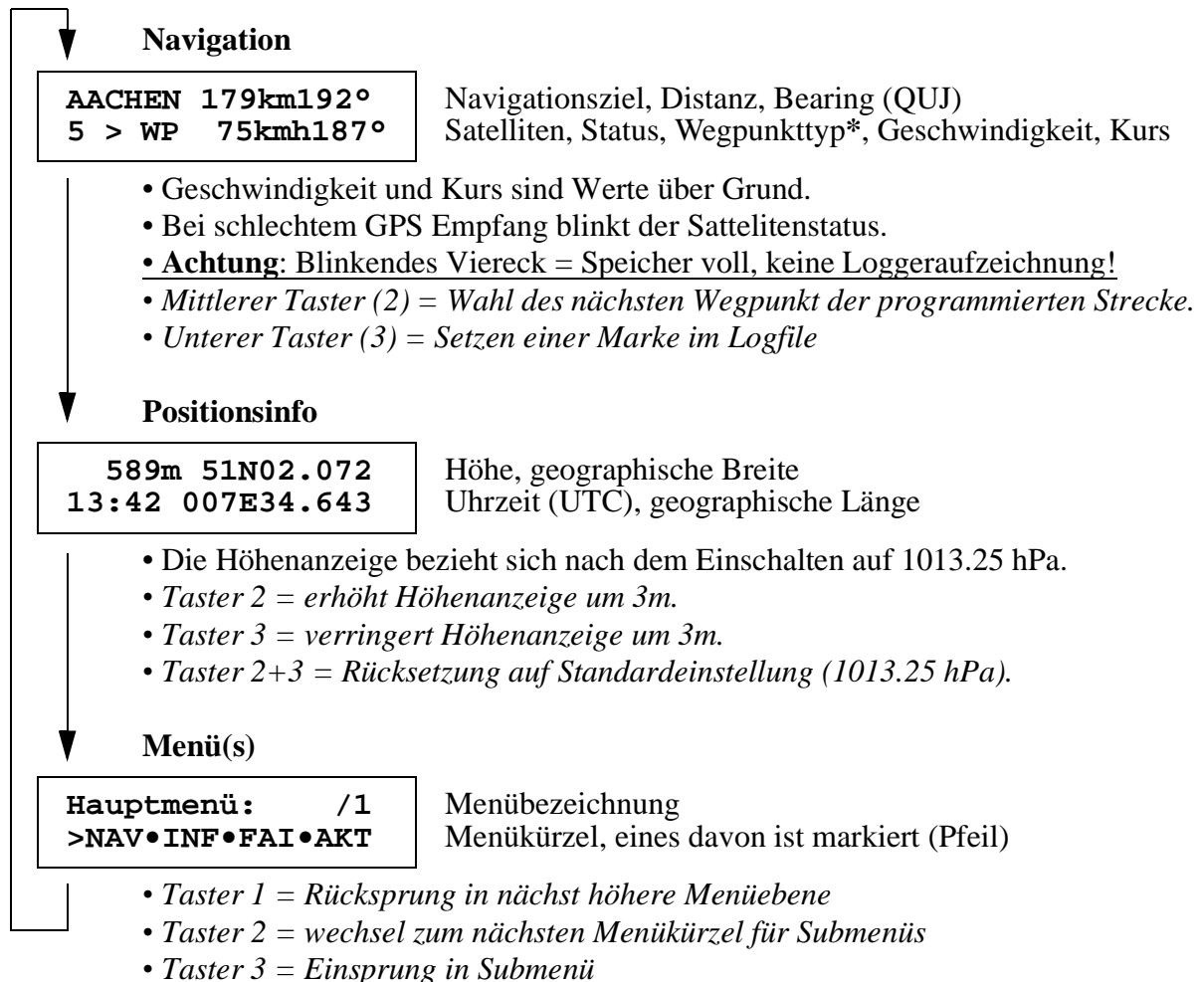
Nun übernimmt der Logger die im Menü **FAI** deklarierte Aufgabe und beginnt mit der Datenaufzeichnung.

1. Das Benutzerhandbuch kann über die Garecht Webseite <www.segelflug.de/firmen/gcs>. Die aktelle Version dieser Kurzanleitung über <www.chem.ethz.ch/~peny/sf> bezogen werden. Anregungen nehme ich gerne entgegen. e-mail: nyffeler@phys.chem.ethz.ch

VOLKSLOGGER Kurzanleitung

Bedienung

Mit dem *oberen Taster (1)* wird zwischen den drei Hauptanzeigen umgeschaltet.



Die Fragen werden in Klartext oder mit verständlichen Abkürzungen gestellt.

Die Frage **ja** <**nein**> wird beantwortet durch Auswahl mit *Taster 2* (<ja> bzw. <nein>) und Bestätigung mit *Taster 3*.

Die Eingabe von Text wird im Teil "Aufgabe Programmieren" beschrieben.

Die Menüstruktur wird wie folgt beschrieben **Menü.Submenü1.Submenü2** usw.
z.B **FAI.ÄNDERN.INFO**.

* Wegpunkttyp/Navigationsmodus

- AP: Abflugpunkt
- WP: Wendepunkt
- ZP: Zielpunkt
- CP: Checkpunkt
- HM: Heimatflugplatz
- PT: Navigationsbetriebsart Einzelpunkt
- RT: Navigationsbetriebsart Strecke

VOLKSLOGGER Kurzanleitung

Benutzerhinweise für Flugvorbereitung und Navigation

Wichtig beim Einsatz im Gruppenbetrieb: Vergewissere dich, dass dein Name und das von dir geflogene Flz. in die Fluganmeldung eingetragen ist (siehe dazu "Aufgabe Programmieren").

Navigation auf die nächsten 5 Flugplätze bzw. Aussenlandefelder

- Im **Hauptmenü** *Taster 3* drücken.
- Mit *Taster 2* **NOT** markieren und *Taster 3* drücken.
- Nach ca. 1 bis 6 Sekunden erscheint

1: WIESBD AH 15km 055°	Rangnummer, Name, Eigenschaften Entfernung, Richtung (rechtweisend)
---	--

- *Taster 2* = Wechsel zum nächsten Flugplatz
- *Taster 3* = Uebernahme als Navigationsziel und Rücksprung auf Navigationsanzeige.

Beachte: Diese Funktion arbeitet nur wenn eine Wegpunktdatenbank mit als landbar gekennzeichneten Wegpunkte geladen ist.

Rückkehr zur Aufgabe

- Im **Hauptmenü** *Taster 3* zweimal drücken (NAV.DCL).

Abflugwiederholung

Beim Ueberfliegen der Starlinie ertönt ein Piepston und der erste Wendepunkt wird angezeigt. Um einen Abflug zu wiederholen ist in der **Navigationsanzeige** der *Taster 2* zu drücken bis der Abflugpunkt wieder aktiv ist.

Löschen gespeicherter Flüge

Der Logger kann mehrer Flüge speichern. Ist der Speicherplatz knapp erscheint nach dem Einschalten die Anzeige

Speicher knapp ! noch 6:54h
--

Achtung: Bei vollem Speicher stoppt der Logger die Aufzeichnung.

Um den Speicherinhalt zu löschen ist wie folgt vorzugehen.

- Im **Hauptmenü** mit *Taster 2* **AKT** markieren und *Taster 3* zweimal drücken (AKT.LÖSCHEN). Es erscheint

ACHTUNG! löscht alle Flugdaten

- Irgend ein *Taster* drücken.
- Die Fragen **weiter? ja <nein>** und **wirklich? ja <nein>** mit *Taster 2* auf <ja> stellen und *Taster 3* bestätigen.
- Es erscheint

lösche Flüge bitte warten..n

während dieser Anzeige den Logger nicht ausschalten!

VOLKSLOGGER Kurzanleitung

Aufgabe Programmieren (direkte Eingabe in den Logger ohne PC)

Die Eingabe ist in die zwei Teile **FAI.ÄNDERN.INFO** und **FAI.ÄNDERN.AUFG** unterteilt.

Im **INFO** Teil werden:

Pilotenname(n),
Flz. Immatrikulation,
Flz. Typ (+Spannweite),
Wettbewerbszeichen,
Wettbewerbsklasse,
Heimatflugplatz

eingetragen.

Im **AUFG**abe Teil werden:

Anzahl Wendepunkte,
Abflugpunkt,
Wendepunkt 1...n,
Endpunkt

eingetragen.

Achtung: Beide Teile müssen für eine gültige FAI Anmeldung vollständig ausgefüllt sein.

Bearbeiten eines Eintrags

- Menü **FAI.ÄNDERN.INFO** bzw. **FAI.ÄNDERN.AUFG** aufrufen.
- Mit *Taster 2* der zu bearbeitende Eintrag wählen und mit *Taster 3* in das dazugehörige Menü springen.

Pilotenname und Wegpunkte können falls geladen aus den entsprechenden Datenbanken abgerufen werden.

Text- und Werteingabe

- Den Cursor mit *Taster 2* auf zu ändernde Position stellen und mit *Taster 3* aktivieren. Der Cursor beginnt zu blinken.
- Zeichen mit *Taster 2* bzw. *3* ändern und mit *Taster 1* in den Text übernehmen. Wird der *Taster 2* bzw. *3* länger gedrückt beginnt der Scroll-Mode.
- Mit *Taster 2* den Cursor zur nächsten zu ändernden Stelle schieben, oder durch nochmaliges drücken von *Taster 1* die Text- bzw. Werteingabe abschliessen.

VOLKSLOGGER Kurzanleitung

Aufgabe aus der geladenen Streckendatenbank übernehmen

Nichts ist ärgerlicher als ein ungültiger Flug wegen falschen Dokumentations Einstellungen.

Zuerst die Dokumentations Einstellungen für Wendepunkte in **CFG1.SKT** kontrollieren.

Für FAI-Flüge muss der Zylinderradius auf 0 gestellt werden!

Damit die Fluganmeldung für FAI und Nationaler-Wettbewerb gültig ist, empfehle ich den Sektorradius auf 3 km und den Zylinderradius auf 0 m einzustellen.

Die Einstellungen für Abflug und Ziel werden später vorgenommen.

- Aus dem **Hauptmenü** das Untermenü **FAI.ÄNDERN.AUFG** wählen. Es erscheint die Anzeige

Stecke aus STR-
DB kopieren ?

- Irgend ein Taster drücken und die Frage **weiter? ja <nein>** mit <ja> beantworten. Es erscheint

STR auswählen
Suche nach:

- Der erste bis dritte Anfangsbuchstaben der gewünschten Strecke eingeben und mit *Taster 1* Suche starten. Wird *Taster 1* ohne Eingabe von Anfangsbuchstaben gedrückt springt die Anzeige auf die erste Strecke in der Datenbank
- Mit *Taster 2* bzw. *3* kann nun die Streckendatenbank abgesucht werden. Die gewünschte Strecke wird mit *Taster 1* übernommen. Es erscheint

Aufgabe ändern:
ANZAHL DER WPs

- Nun kann die Dokumentationsregel für Abflug und Ziel kontrolliert werden. Mit *Taster 2* Abflugpunkt bzw. Endpunkt wählen und *Taster 3* zweimal drücken. Es erscheinen die Wegpunktdaten und nach betätigen von *Taster 1* die Dokumentationsregel.

OZTyp: Linie
Breite: 1 X 1 km

Beobachtungszone, Linie oder Sektor/Zylinder
Breite der Linie oder Sektor-/Zylinderradius

Änderungen können durch verschieben des Cursors mit *Taster 2* auf das gewünschte Feld vorgenommen werden.

Für FAI-Flüge ist die Abflug- und Ziellinie auf 1 x 1 km einzustellen!

- *Taster 1* mehrmals drücken bis nach Piepston die Anzeige

Anmelden & neuen
Flug starten?

erscheint.

- Irgend ein Taster drücken und die Fragen **weiter? ja <nein>** und **wirklich? ja <nein>** mit *Taster 2* auf <ja> stellen und *Taster 3* bestätigen.

Die Daten der aktiven Strecke kann im Menü **INF.STR** überprüft werden.